



# JEU « NOËL EN BOUTIQUE »

## Article 1 : Organisateur du Jeu

**Orange**, société anonyme au capital de 10 640 226 396 euros, immatriculée au RCS de Nanterre, sous le numéro 380 129 866, dont le siège social est situé 111 Quai Du Président Roosevelt 92130 ISSY LES MOULINEAUX (ci-après dénommée la « **Société Organisatrice** »), organise un jeu gratuit sans obligation de souscription et d'achat intitulé le jeu «**NOËL EN BOUTIQUE** » (ci-après le « **Jeu** »).

## Article 2 : Durée du Jeu

Le Jeu se déroulera du Mercredi 21 Décembre 2022 8h00 au Mercredi 21 Décembre 2022 20h30 (heure Antilles-Guyane).

## Article 3 : Conditions de participation

**3.1.** La participation au Jeu implique l'acceptation sans réserve du présent règlement dans son intégralité (ci-après le « **Règlement** »), des règles de déontologie en vigueur sur Internet, ainsi que des lois, règlements et autres textes en vigueur en France. Le non-respect des conditions de participation énoncées dans le Règlement entraînera la nullité de la participation en cause.

**3.2.** La participation au Jeu est réservée à toute personne physique réunissant à la date de début du Jeu les conditions cumulatives suivantes (ci-après le « **Participant** ») :

- être majeure ;
- résider dans le Périmètre Géographique du Jeu (tel que défini au 3.4. ci-dessous) ;
- disposer d'un accès Internet (fixe ou mobile) ;
- disposer d'une pièce d'identité valide.

**3.3.** Sont exclues de toute participation au Jeu les personnes mineures, les salariés de la Société Organisatrice ainsi que les personnes ayant participé, directement ou indirectement et à quel titre que ce soit, à l'élaboration du Jeu, notamment les personnes travaillant pour la Société Organisatrice, de même que les membres de leur famille (même nom et même adresse postale).

**3.4.** Périmètre Géographique :

Le Jeu est accessible pour les Participants résidants dans la zone géographique suivante :

- Guadeloupe
- Martinique
- Guyane

Cette zone est désignée, au titre du présent règlement, le « Périmètre Géographique ».

**3.5.** Seules seront retenues les participations conformes à l'ensemble des stipulations du Règlement. En conséquence, la Société Organisatrice se réserve le droit de faire toutes les vérifications nécessaires



en ce qui concerne l'identité, l'âge et les coordonnées de chaque Participant. Toute indication incomplète, erronée, falsifiée ou ne permettant pas d'identifier ou de localiser le Participant entraînera l'annulation de sa participation.

#### **Article 4 : Modalités de participation au Jeu**

4.1. La participation au Jeu se fait exclusivement les boutiques Orange suivantes :

- Boutique Orange de Destreland (Destreland - Baie-Mahault - Guadeloupe)
- Boutique Orange de Galleria (Acajou S, Le Lamentin - Martinique)
- Boutique Orange de Montjoly (route de Montjoly centre commercial Montjoly 2, Remire-Montjoly Guyane)

La participation au Jeu aura lieu dans les conditions suivantes :

Le Jeu est accessible à partir d'un lien URL disponible :

- Uniquement Via un Qr code affichées sur les PLV/affiches disponibles dans les boutiques Orange participantes ci-avant mentionnées)

Le Participant doit renseigner les champs suivants :

- Nom
- Prénom
- Numéro de mobile
- E-mail
- Accepte le règlement du Jeu

La participation au Jeu est limitée à une tentative par jour et par joueur.

**Seuls les Participants respectant ces critères seront acceptés par la Société Organisatrice et pourront concourir.**

#### **4.2. Principes du Jeu**

Le Jeu repose sur le principe de la « roue de la chance » : les Participants sont invités à scanner un QR code à partir de leurs smartphones afin d'accéder à une roue digitale.

La roue est composée de 10 quartiers comportant :

- 6 cases avec des lots
- 2 cases perdu

Le but du jeu est faire tourner la roue.

Les clients étant tombés sur les cases lots accèdent automatiquement au lot sélectionné

#### **Article 5 : Modalités de désignation et d'information de chaque Gagnant**

Pour les « instants gagnants » : au total 723 Participants gagnants (le(s) « Gagnant(s) ») sur la journée du 21 décembre 2022 se verront attribués un des lots mis en jeu :

- 240 Goodies et 1 iPhone reconditionné en Guadeloupe,
- 240 Goodies et 1 iPhone reconditionné en Martinique,
- 240 Goodies et 1 iPhone reconditionné en Guyane.



Les Participants, s'ils sont Gagnants, seront immédiatement désignés et se verront remettre le lot gagné directement dans la Boutique Participante.

Le Gagnant devra récupérer son Lot avant le 31/01/2023 (date limite), au-delà, celui-ci ne sera pas conservé et, il sera définitivement perdu.

## **Article 6 : Descriptif des lots**

### **6.1. Le Jeu est doté des lots suivants :**

Pour la partie « instant gagnant » :

- Guadeloupe :  
240 Goodies dont :
  - 20 Verres thermique d'une valeur de 8,75 € (Huit euros et soixante-quinze centimes) chacun
  - 20 Supports mobile d'une valeur de 1 € (Un euro) chacun
  - 20 Parapluies d'une valeur de 10,20 € (Dix euros et vingt centimes) chacun
  - 100 Tapis de souris d'une valeur de 3,42€ (Trois euros et quarante-deux centimes) chacun
  - 20 Nécessaires pour homme d'une valeur de 2,22 € (Deux euros et vingt-deux centimes) chacun
  - 20 Nécessaires pour femme d'une valeur de 1,40 € (Un euro et quarante centimes) chacun
  - 40 Accroches Sac d'une valeur de 2,20 € (Deux euros et vingt centimes) chacun
  - 1 iPhone 12 reconditionné d'une valeur de 629 € (Six-cent-vingt-neuf euros) chacun
  
- Martinique :  
240 Goodies dont :
  - 20 Verres thermique d'une valeur de 8,75 € (Huit euros et soixante-quinze centimes) chacun
  - 20 Supports mobile d'une valeur de 1 € (Un euro) chacun
  - 20 Parapluies 10, 20 € (Dix euros et vingt centimes) chacun
  - 100 Tapis de souris d'une valeur de 3,42€ (Trois euros et quarante-deux centimes) chacun
  - 20 Nécessaires pour homme : 2,22 € (Deux euros et vingt-deux centimes) chacun
  - 20 Nécessaires pour femme : 1,40 € (Un euro et quarante centimes) chacun
  - 40 Accroches Sac : 2,20 € (Deux euros et vingt centimes) chacun
  - 1 iPhone 12 reconditionné d'une valeur de 629 € (Six-cent-vingt-neuf euros)
  
- Guyane  
240 Goodies dont :
  - 20 Verres thermique d'une valeur de 8,75 € (Huit euros et soixante-quinze centimes) chacun
  - 20 Supports mobile d'une valeur de 1 € (Un euro) chacun
  - 20 Parapluies 10, 20 € (Dix euros et vingt centimes) chacun



- 100 Tapis de souris d'une valeur de 3,42€ (Trois euros et quarante-deux centimes) chacun
- 20 Nécessaires pour homme : 2,22 € (Deux euros et vingt-deux centimes) chacun
- 20 Nécessaires pour femme : 1,40 € (Un euro et quarante centimes) chacun
- 40 Accroches Sac : 2,20 € (Deux euros et vingt centimes) chacun
- 1 iPhone 12 reconditionné d'une valeur de 629 € (Six-cent-vingt-neuf euros)

**6. 2.** Il est précisé que les lots offerts ne comprennent que ce qui est indiqué ci-dessus, à l'exception de tout autre chose. Tous frais supplémentaires resteront à la charge des Gagnants.

**6.3.** La valeur de chaque lot visé ci-dessus est uniquement mentionné à titre indicatif.

## **Article 7 : Modalités de remise et d'utilisation de chaque lot**

### **7.1. Modalités de remise du lot**

Concernant les lots « *instant gagnant* » : ils seront remis au Gagnant par un vendeur désigné au sein de la Boutique Orange participante. Le lot doit être accepté tel que décrit dans le présent règlement, il ne sera ni repris, ni échangé contre sa valeur en espèces. Il ne sera mis en jeu que la stricte quantité de la dotation énoncée.

En aucun cas, le Gagnant ne pourra échanger ce lot contre un service, un gain en nature de même valeur ou de valeur différente. Tout Gagnant n'acceptant pas le lot tel que décrit dans le règlement sera considéré comme refusant le lot. Sa dotation sera alors annulée sans possibilité pour ce gagnant d'obtenir un autre lot, ni de contester cette annulation.

### **7.2. Précisions concernant les conditions d'utilisation du lot**

7.2.1. La Société Organisatrice ne saurait être tenue responsable d'un quelconque incident et/ou accident qui pourrait intervenir pendant et/ou empêcher la jouissance de chaque lot attribué et/ou du fait de son utilisation impropre par le Gagnant et qu'elle ne fournira aucune prestation ni garantie liée à l'utilisation dudit lot.

7.2.2. Chaque lot attribué ne pourra faire l'objet d'une contestation de quelle que sorte que ce soit de la part de chaque Gagnant. Chaque lot attribué est strictement personnel, de telle sorte qu'il ne peut être ni cédé ni vendu à un tiers quel qu'il soit ; il ne pourra faire l'objet de la part de la Société Organisatrice, d'aucun remboursement en espèces ni d'aucun échange ni d'aucune remise de sa contre-valeur totale ou partielle, en nature ou en numéraire.

## **Article 8 : Publicité et promotion des Gagnants**

Du seul fait de l'acceptation de son lot et sauf opposition expresse de sa part, chaque Gagnant autorise la Société Organisatrice à utiliser sur tout support notamment électronique, son prénom, son nom (ou la première lettre de son nom), ainsi que, le cas échéant, l'indication de sa ville de résidence, dans toutes manifestations publicitaires ou promotionnelles relatives au Jeu, en France métropolitaine et aux Antilles-Guyane françaises, à compter de l'annonce de son gain et jusqu'à l'expiration d'un délai de six (6) mois à compter de cette date et sans que cela lui confère un droit à rémunération ou un avantage quelconque autre que l'attribution de son lot.

Dans le cas où le Gagnant ne le souhaite pas, il devra le stipuler par courrier à l'adresse suivante :



Orange – DVDC – Boulevard de Houelbourg, Jarry 97122 Baie-Mahault

Ci-après “l’Adresse du Jeu”

## **Article 9 : Consultation du Règlement**

9.1 Le Règlement peut être consulté, téléchargé et imprimé sur :  
[https://caraibe.orange.fr/sites/default/files/2022-12/reglement\\_de\\_jeu\\_noel\\_en\\_boutique.pdf](https://caraibe.orange.fr/sites/default/files/2022-12/reglement_de_jeu_noel_en_boutique.pdf)

Une copie du Règlement sera également adressée par courrier postal à toute personne en faisant la demande écrite sur papier libre comportant, indiquées de manière lisible, ses coordonnées complètes (nom, prénom, adresse postale), avant l’expiration d’un délai de dix (10) jours ouvrés à compter de la date de fin du Jeu (cachet de la Poste faisant foi) à l’Adresse du Jeu.

Dans tous les cas, toute demande incomplète, illisible, envoyée à une autre adresse que celle visée ci-dessus ou envoyée après l’expiration du délai susvisé (cachet de la Poste faisant foi) sera considérée comme nulle.

En cas de prolongation ou de report éventuel(le) du Jeu, la date limite d’envoi des demandes d’obtention du Règlement sera reportée d’autant.

## **Article 10 : Modification du Jeu**

La Société Organisatrice se réserve le droit d’annuler, de reporter, de prolonger, d’écourter ou de modifier partiellement ou en totalité le présent jeu si les circonstances l’y obligent et sans que sa responsabilité ne puisse être engagée en aucune manière de ce fait. Aucun dédommagement ne pourrait être demandé dans ce cadre.

Dans ces hypothèses, la Société Organisatrice fera ses meilleurs efforts pour en informer les Participants par tout moyen de son choix.

## **Article 11 : Données personnelles**

Les informations concernant les Participants sont traitées par la Société Organisatrice dans le cadre de leur participation au Jeu.

La Société Organisatrice traite les catégories de données suivantes :

- Données d’identification : Nom, prénom
- Données de contact : email, numéro de téléphone

Toutes les informations collectées dans le cadre du formulaire du Jeu sont nécessaires pour permettre à la Société organisatrice d’informer les Gagnants en cas de gain.

Les données personnelles sont recueillies sur la base du règlement du Jeu qui lie les participants à la Société Organisatrice. Les informations collectées ne seront pas utilisées à des fins de sollicitations commerciales.



Les destinataires des données personnelles recueillies sont les équipes de la Société Organisatrice, dont le délégué à la Protection des Données est Madame LE LARGE Patricia, et de ses partenaires et/ou prestataires en charge de l'organisation du Jeu.

Les données traitées dans le cadre de la participation au jeu seront conservées par la Société Organisatrice trois mois après la fin du Jeu.

Les données collectées sont susceptibles d'être traitées hors de l'Union Européenne.

Chaque Participant dispose d'un droit d'accès, de rectification, de suppression et d'opposition aux données le concernant en écrivant à **Orange – DVDC – Boulevard de Houelbourg, Jarry 97122 Baie-Mahault** (indiquez vos nom, prénom, adresse, numéro de téléphone et joindre un justificatif d'identité). Le Participant peut également formuler des directives spécifiques relativement à la conservation, à l'effacement ou à la communication de ses données après son décès.

Le Participant peut également contacter le délégué à la protection des données personnelles de la Société Organisatrice en écrivant à la même adresse.

Une réponse sera adressée au Participant dans un délai d'un mois à compter de la réception de sa demande.

Si les échanges avec la Société Organisatrice n'ont pas été satisfaisants, le Participant a la possibilité d'introduire une réclamation auprès de la Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés (CNIL), autorité de contrôle en charge du respect des obligations en matière de données à caractère personnel en France.

La collecte des données à caractère personnel concernant le participant est obligatoire pour l'administration du Jeu et de ses suites. Le défaut de fourniture des données personnelles ne permettra pas au participant de jouer.

Tout consommateur peut s'inscrire sur une liste d'opposition dénommée « Bloctel » afin de ne plus être démarché téléphoniquement par un professionnel avec lequel il n'a pas de relation contractuelle en cours. Le consommateur peut s'inscrire sur le site [www.bloctel.gouv.fr](http://www.bloctel.gouv.fr).

## **Article 12 : Responsabilité**

**12.1.** La responsabilité de la Société Organisatrice est strictement limitée à la délivrance des lots effectivement et valablement gagnés.

**12.2.** Il est expressément rappelé que l'Internet n'est pas un réseau sécurisé. A cet égard, la participation au Jeu implique la connaissance et l'acceptation, par tout Participant, des caractéristiques et des limites de l'Internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, les risques d'interruption, et plus généralement, les risques inhérents à toute connexion et transmission sur Internet en général, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus sur le réseau Internet.

En conséquence, la Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable notamment de la contamination par d'éventuels virus ou de l'intrusion d'un tiers dans le système du terminal des Participants au Jeu et décline toute responsabilité quant aux conséquences de la connexion des Participants au réseau.

En particulier, la Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable d'un quelconque dommage causé aux Participants, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées, ainsi que des conséquences pouvant en découler sur leur activité personnelle ou professionnelle. Il appartient à tout Participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute



atteinte. La connexion de toute personne à Internet, et sa participation au Jeu se fait sous son entière responsabilité.

**12.3.** La Société Organisatrice pourra annuler tout ou partie du Jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de la participation au Jeu ou de la détermination du Gagnant. Elle se réserve, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer les lots à des fraudeurs et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes.

**12.4.** La Société Organisatrice fera ses meilleurs efforts pour permettre à tout moment un accès au Jeu sans pour autant être tenue à aucune obligation d'y parvenir. La Société Organisatrice pourra, à tout moment, notamment pour des raisons techniques ou des raisons de mise à jour ou de maintenance, interrompre le Jeu. La Société Organisatrice ne sera en aucun cas responsable de ces interruptions et de leurs conséquences.

### **Article 13 : Convention de Preuve**

La Société Organisatrice a mis en place les moyens techniques nécessaires pouvant démontrer la participation ou la non-participation d'un Participant. Il est donc convenu que, sauf erreur manifeste, les données contenues dans les systèmes d'information de la Société Organisatrice ont force probante quant aux éléments de connexion et aux informations d'un traitement informatique relatif au Jeu.

Ainsi, sauf en cas d'erreur manifeste, la Société Organisatrice pourra se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tels que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous format ou support informatique ou électronique, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par la Société Organisatrice, notamment dans ses systèmes d'information.

Les Participants s'engagent à ne pas contester la recevabilité, la validité ou la force probante des éléments de nature ou sous format ou support informatique ou électronique précités, sur le fondement de quelque disposition légale que ce soit et qui spécifierait que certains documents doivent être écrits ou signés par les parties pour constituer une preuve. Ainsi, les éléments considérés constituent des preuves et, s'ils sont produits comme moyens de preuve par la Société Organisatrice dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les Parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.

### **Article 14 : Propriété intellectuelle**

Toutes les créations, dénominations ou marques citées au Règlement de même que sur tout support de communication relatif au Jeu, demeurent la propriété exclusive de leur auteur ou de leur déposant.

### **Article 15 : Réclamations**

En cas de contestation ou de réclamation, pour quelque raison que ce soit, les demandes devront être transmises à la Société Organisatrice dans un délai de 2 (deux) mois après la clôture du Jeu (cachet de la poste faisant foi).

Les demandes devront être formulées par écrit à la Société Organisatrice à l'Adresse du Jeu.

Il ne sera répondu à aucune demande orale ou téléphonique.



**Article 16 : Loi applicable et juridictions compétentes**

Le présent règlement est soumis à la loi française.

Tout litige né à l'occasion du présent Jeu et qui ne pourra être réglé à l'amiable sera soumis aux tribunaux compétents.